

10 11 12 13

16:38 < Karta Danych Nr 1

Ekran 5 14

13:46 < Karta danych Nr 2

15 73 Ekran 6

13:46 < Mapa

Przegląd mostu gwarancyjny w Brzezinach w dniach od 3 do 25.06

Ekran 4 01001136 CK

Kiedy 14.07.2024 11:03:16

Droga 42 249,031

Droga Lokalna

16 Mejsc. Skarżysko-Kamienna.

Szerok. Długość geogr. 50,87341121 20,62378299

Słownik Miniatury 16a

Rodzaj wiadukt

Go to Foto 16b


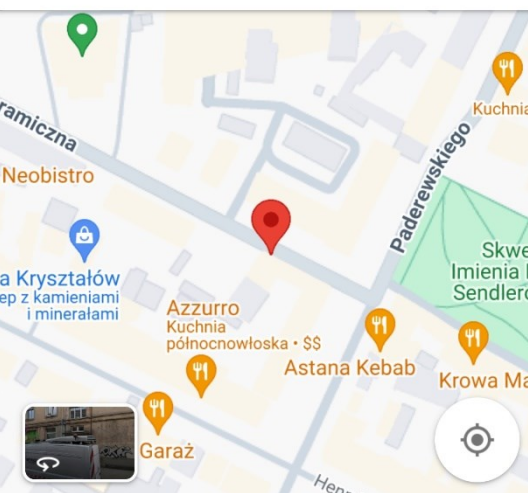
GPS: [50°52'24.28"N 20°37'25.62"E]

Go to GPS

Po przyjeździe na obiekt mostowy stwierdzono uszkodzenie barier z prawej strony Wnioskuje o przeprowadzenie remontu tych barier
W dniu dzisiejszym Dokonano kontroli prawego przęsła mostu w ciągu rzeki Świdnica Starachowicach stwierdzono poważne No bo to później trzeba edytować dobra no i to tyle tak czy to

W w dniu dzisiejszym dokonano przeglądu prawego przęsła
W dniu dzisiejszym stwierdzono kolosalne uszkodzenia na moście prawe przęsła nad rzeką sinicą sugerujemy wykonanie przetargu

50°52'24.3"N 20°37'25.6"E



50°52'24.3"N 20°37'25.6"E
50.873411, 20.623783
Brak opinii

Wyznacz trasę Start Zapisz

17 18 19 20

21 22

23

Ekran 7

24

Ekran 8

25

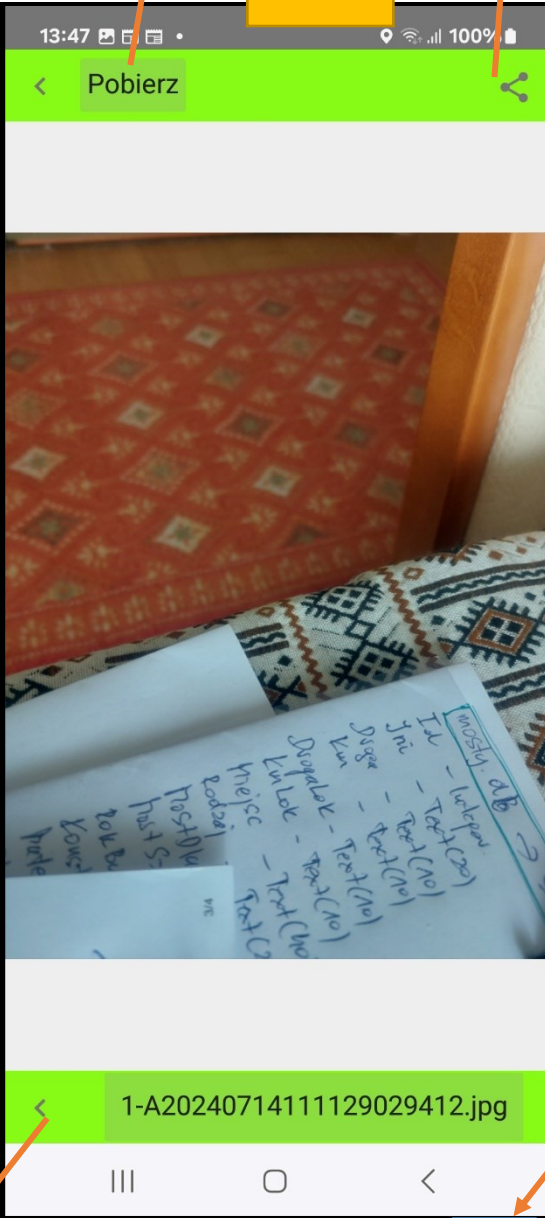
26

Ekran 9



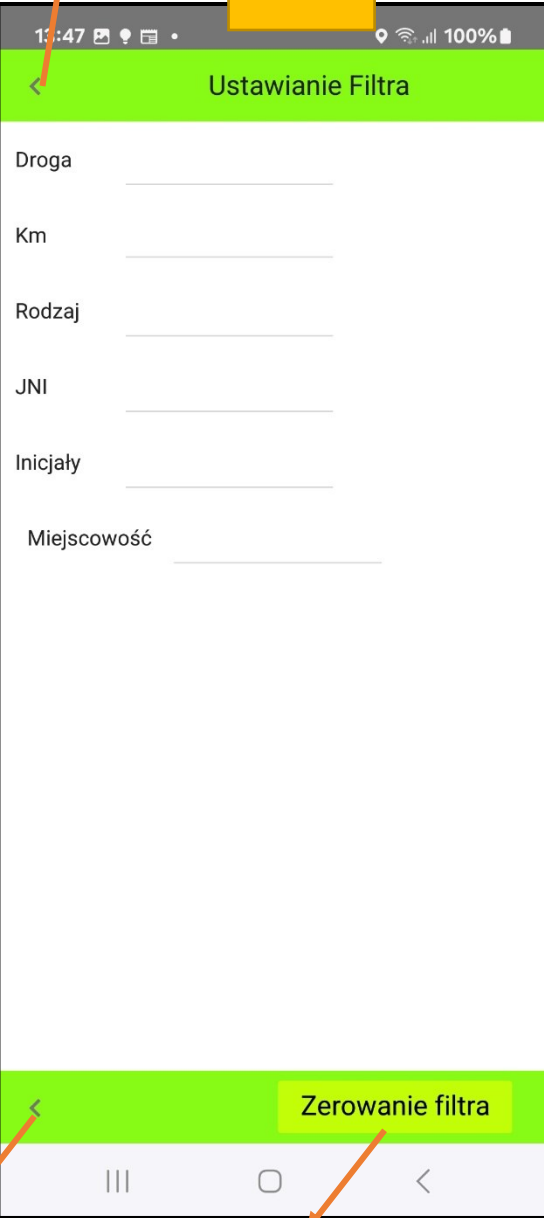
27

28

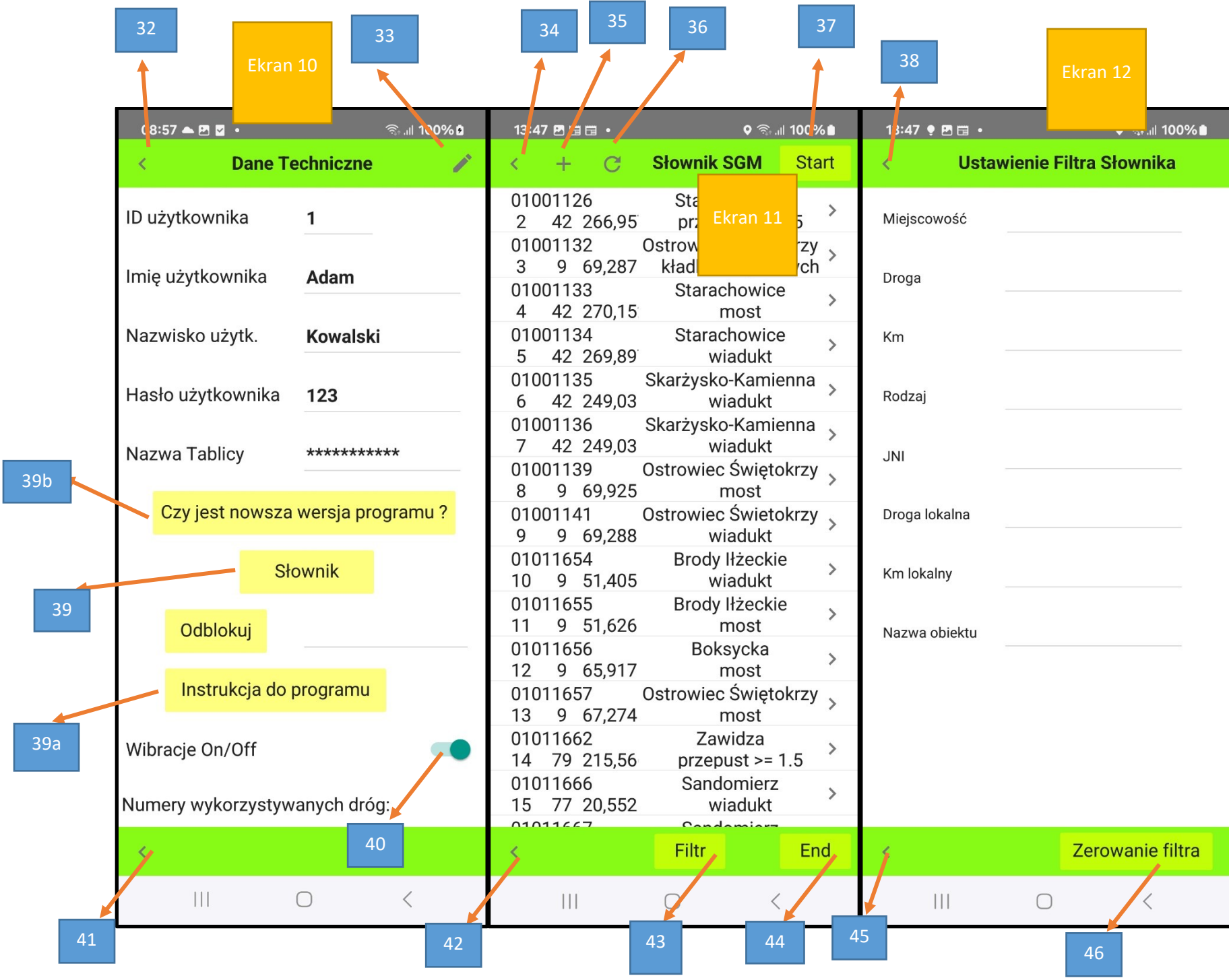


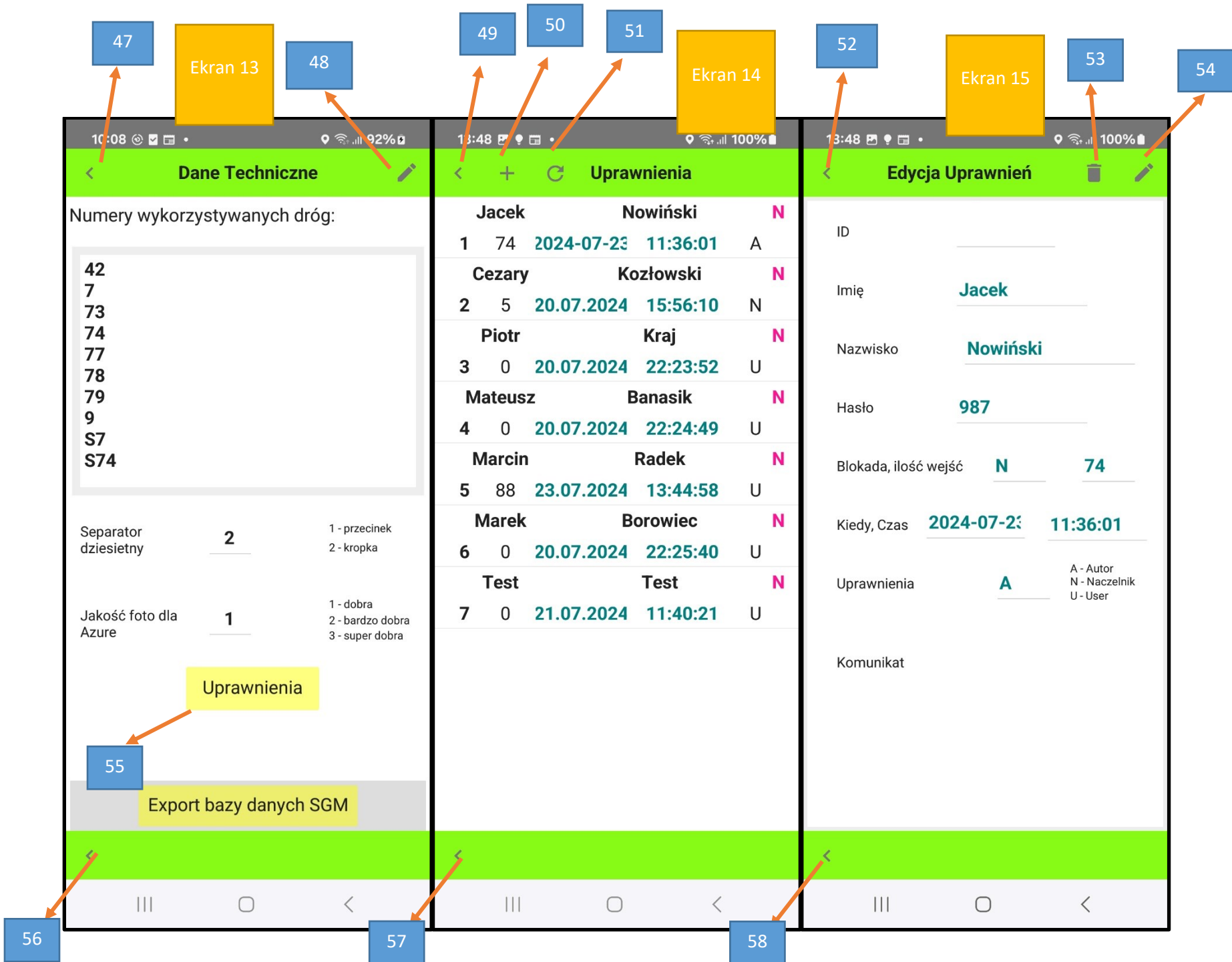
29

30

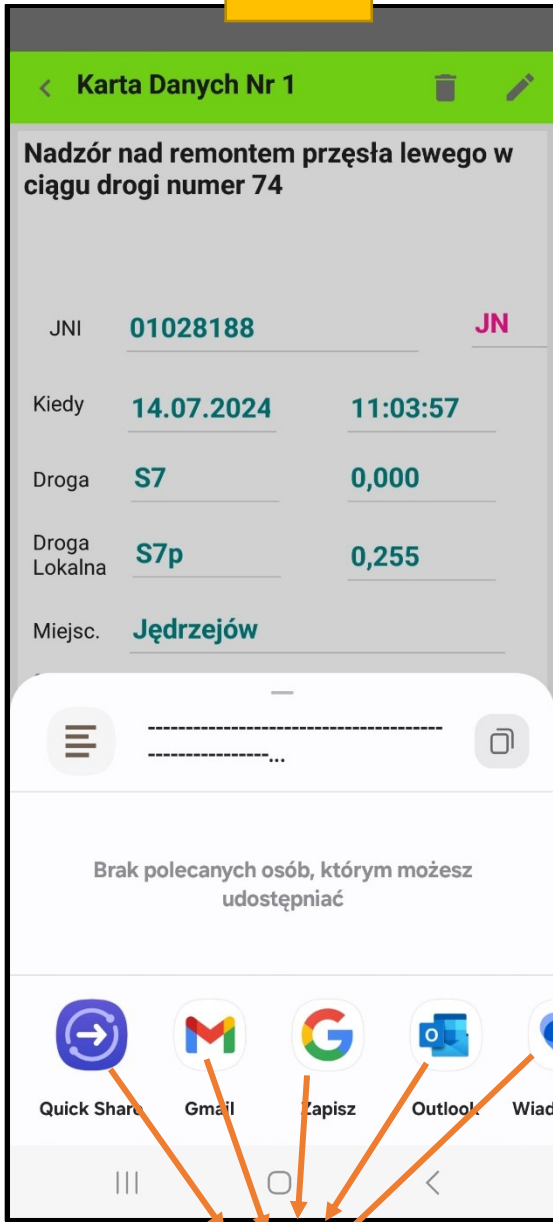


31



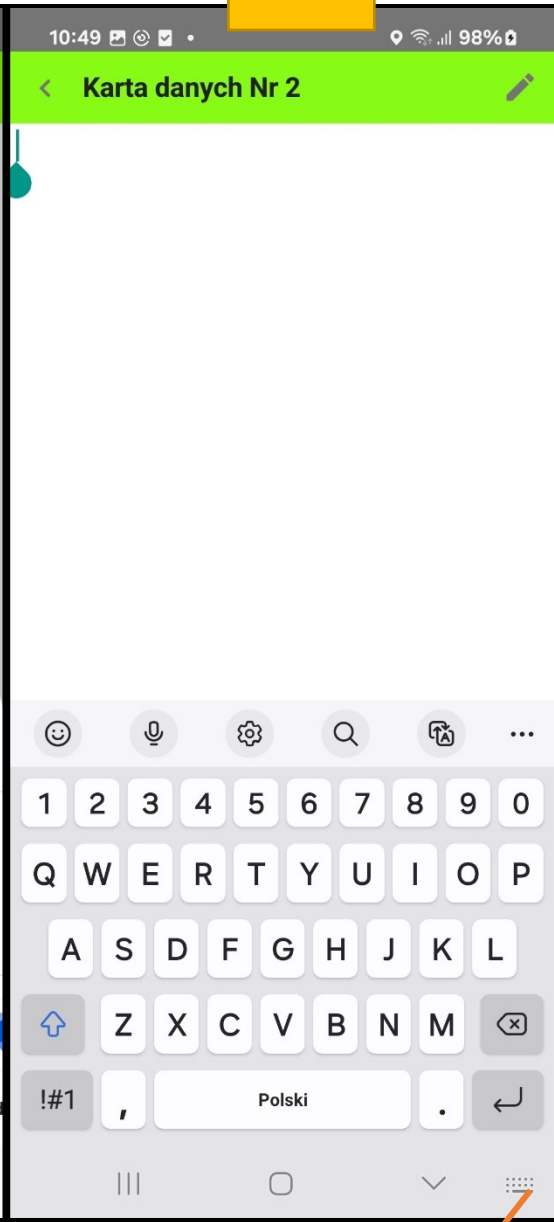


Ekran 16



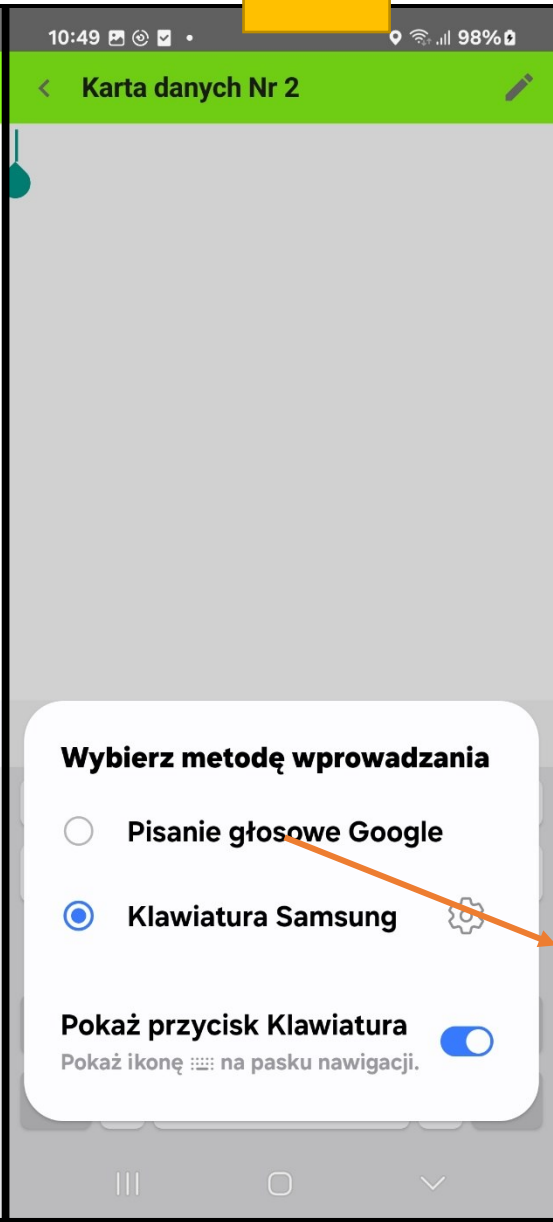
60

Ekran 17



61

Ekran 18



62

Ekran 19

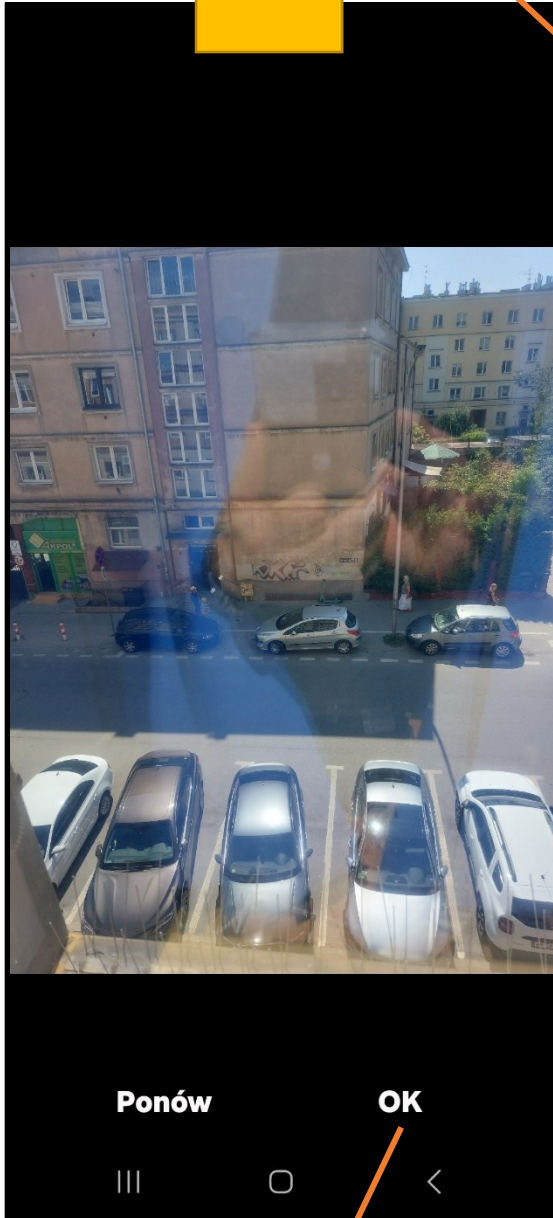
63

64

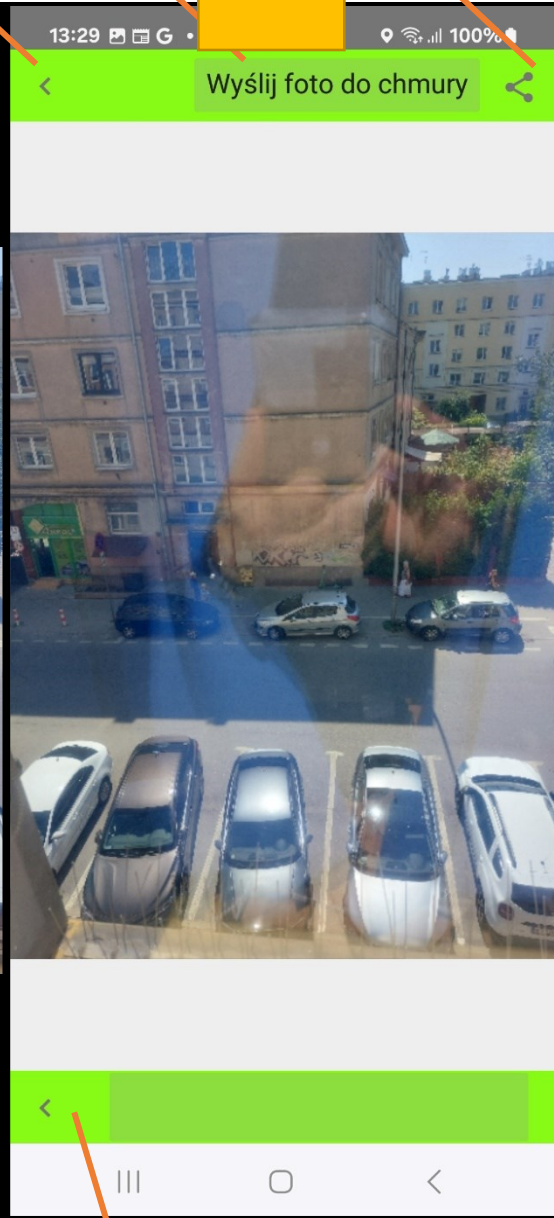
Ekran 20

65

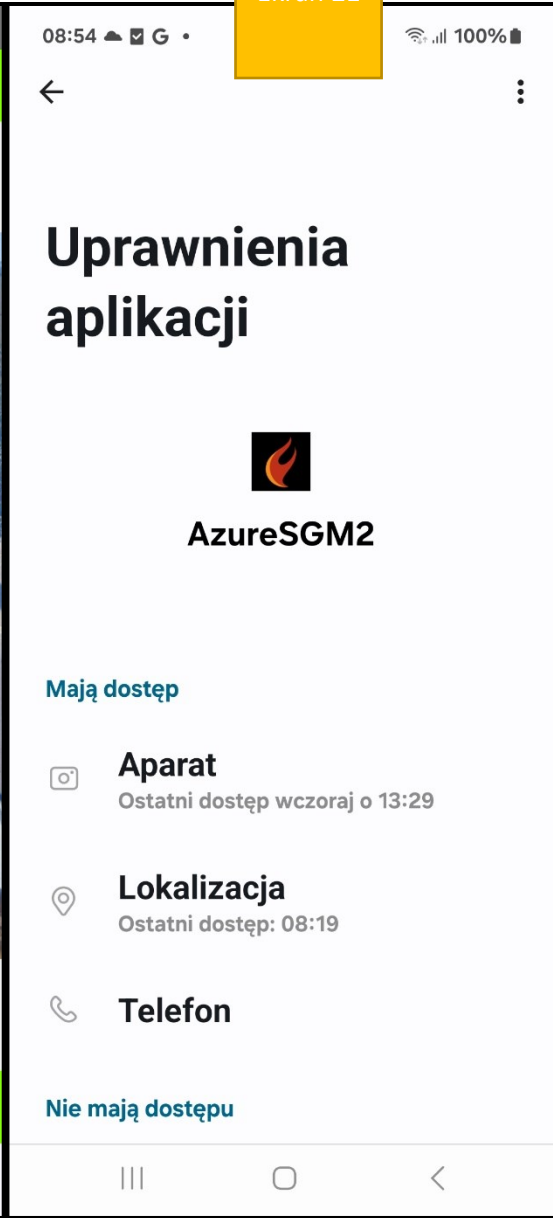
Ekran 21



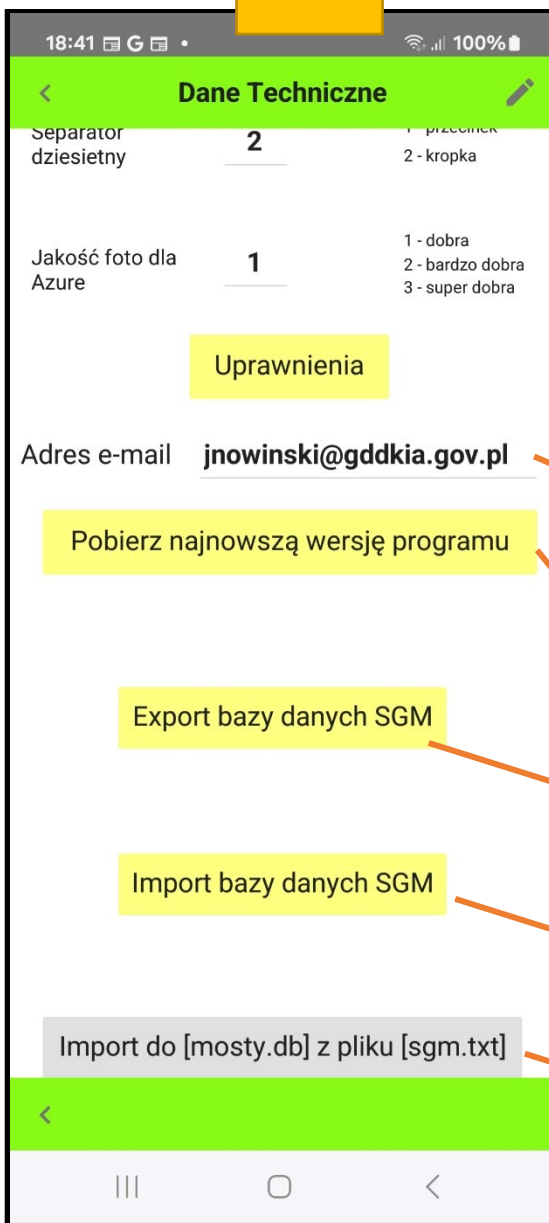
66



67



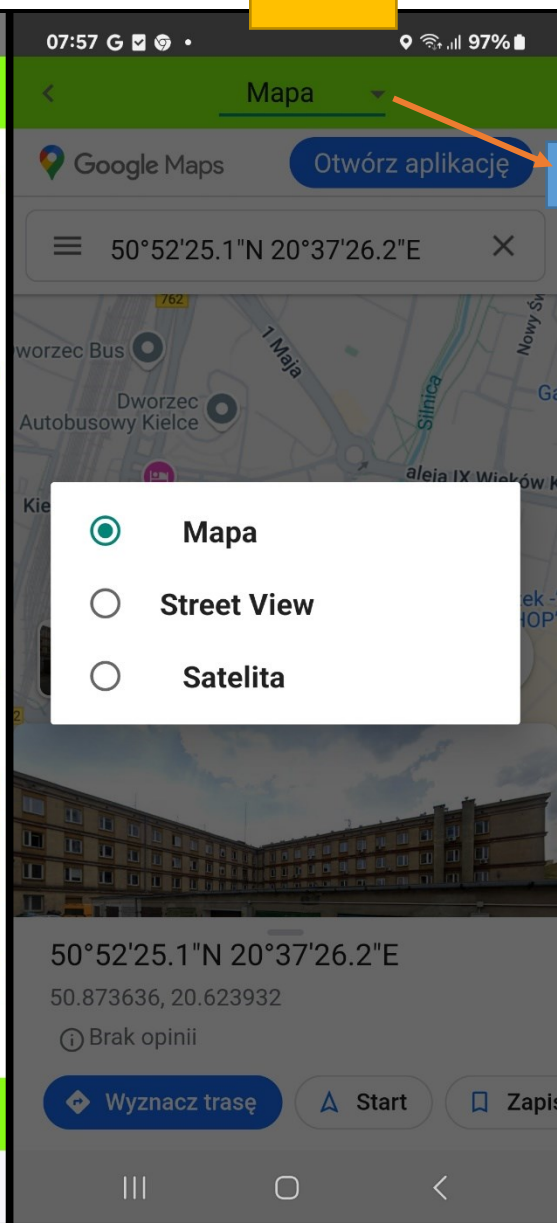
Ekran 22



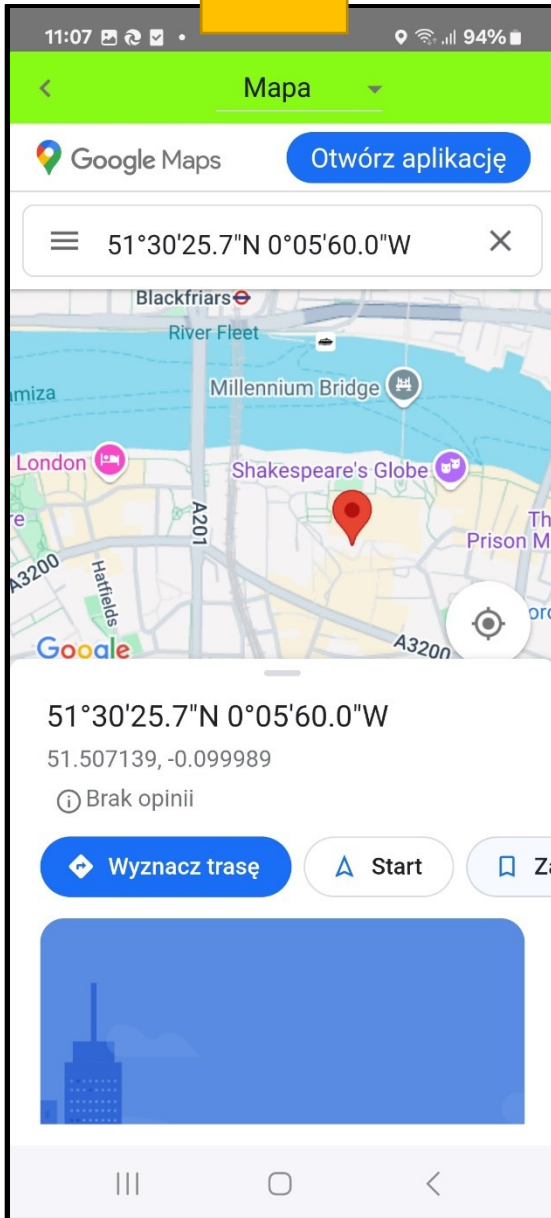
Ekran 23



Ekran 24



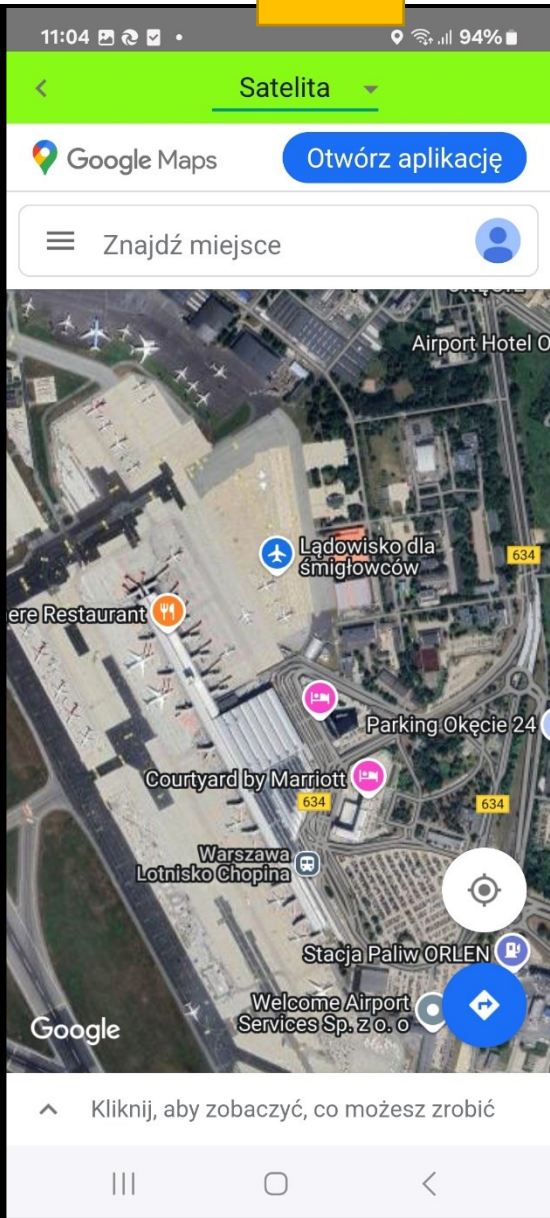
Ekran 25



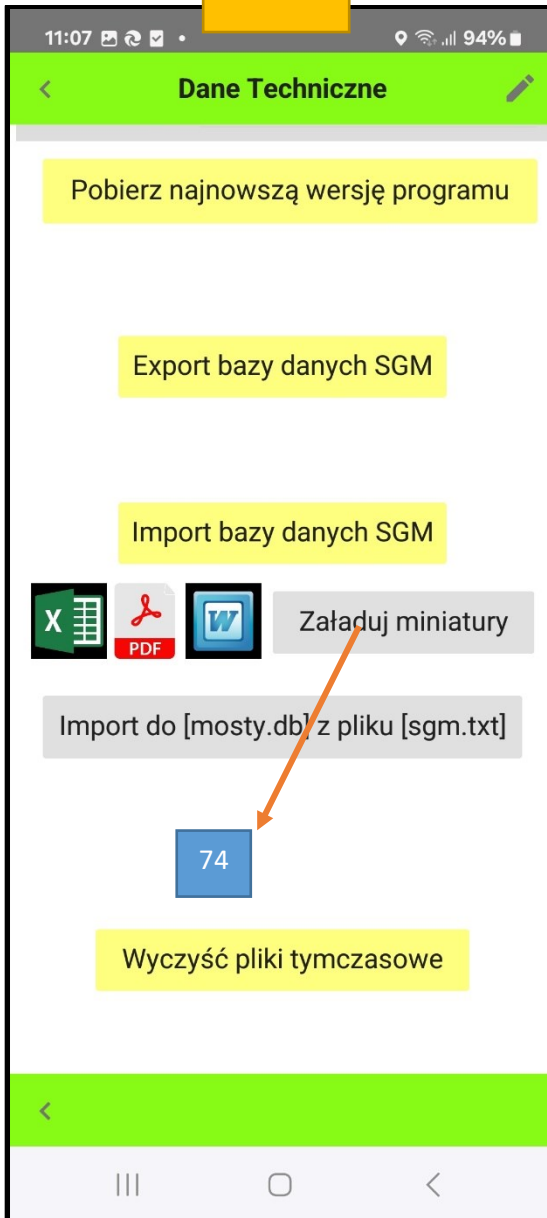
Ekran 26



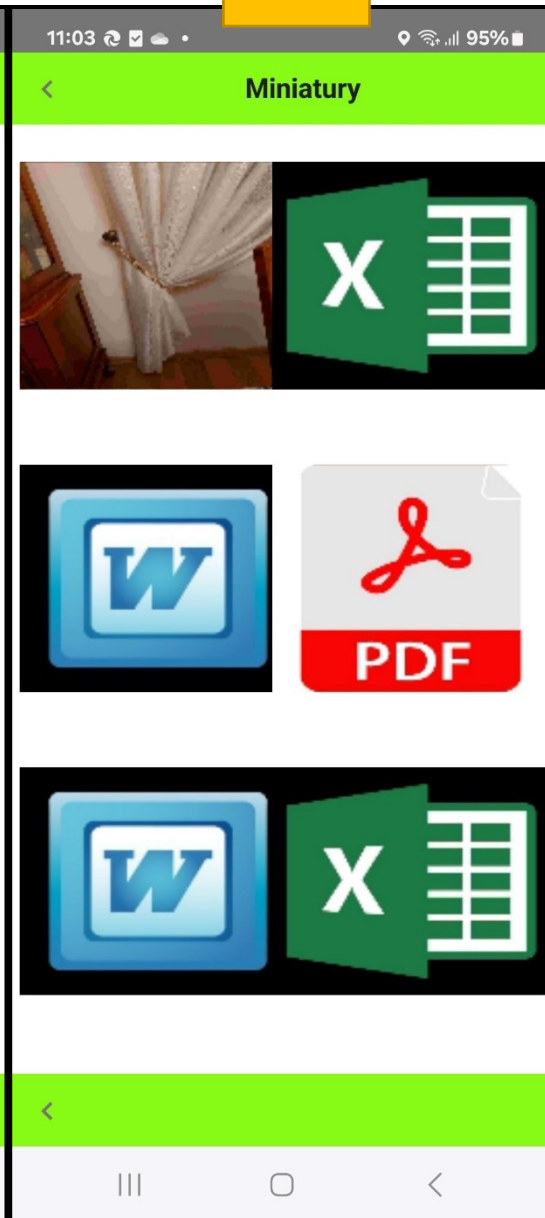
Ekran 27



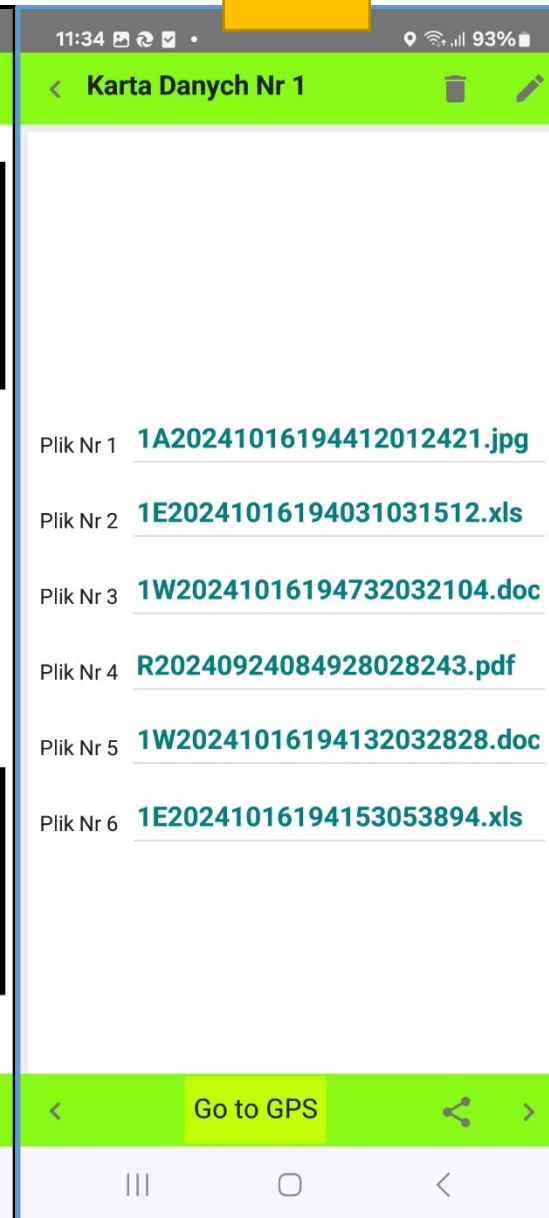
Ekran 28



Ekran 29



Ekran 30



Ekran 1

Ekran wejścia do programu, hasło użytkownika jest ustawiane w ekranie nr 10, brak ustawienia hasła powoduje wejście do programu z pominięciem ekranu1

Ekran 2

Ekran z listą wykonanych przeglądów obiektów mostowych, lista jest przechowywana w chmurze Microsoft Azure na terenie Polski

Przycisk 1 → dodanie nowego wiersza dla kolejnego przeglądu obiektu mostowego

Przycisk 2 → odświeżenie listy wykonanych przeglądów obiektów mostowych

Przycisk 3 → przejście na koniec listy wykonanych przeglądów obiektów mostowych lub zamiennie na jej początek

Przycisk 4 → informacja o autorze i numerze wersji programu

Przycisk 5 → przejście do szczegółowych danych o wykonanym przeglądzie

Przycisk 6 → przejście do [Danych Technicznych] programu

Przycisk 7 → przejście do ekranu 7

Przycisk 7a → wyświetlenie aktualnych współrzędnych geograficznych położenia telefonu

Przycisk 8 → wyjście z programu

Przycisk 9 → przejście do ekranu 9 (ustawianie filtra dla listy wykonanych przeglądów z ekranu 2)

Ekran 3

Ekran z informacją o autorze programu i numerze używanej wersji programu

Ekran 4

Ekran z szczegółowymi danymi z przeglądu obiektu mostowego

Przycisk 10 → powrót do ekranu poprzedniego

Przycisk 11 → wykasowanie z listy z ekranu 2 całego wiersza zawierającego info o przeglądzie obiektu mostowego

Przycisk 12 → zapis zmian wykonanych w ekranie 4

Przycisk 16 → przejście do ekranu 11 , do słownika SGM

Przycisk 16a → przejście do ekranu 23, do miniatur fotografii, naciśnięcie miniatury wywołuje ekran 8 z „pełną” fotografią

Przycisk 16b → przejście do ekranu 7

Przycisk 17 → powrót do ekranu poprzedniego

Przycisk 18 → przejście do ekranu 6 (wyświetlenie położenia obiektu mostowego w Google Maps)

Przycisk 19 → udostępnienie „na zewnątrz” danych z ekranu 4 (patrz ekran 16)

Przycisk 20 → przejście do ekranu 5 (karta opisowa z przeglądu obiektu mostowego, możliwość zapisu głosowego, patrz ekran 17 i 18)

Ekran 5

Ekran karty opisowej z przeglądu obiektu mostowego, długość opisu nieograniczona, możliwość wpisywania głosowego, patrz ekran 17 i 18

Przycisk 14 → zapis danych z ekranu 5

Przycisk 21 → powrót do ekranu poprzedniego

Przycisk 22 → udostępnienie „na zewnątrz” danych z ekranu 5 (patrz ekran 16)

Ekran 6

Ekran z umiejscowionym obiektem mostowym na mapie Google Maps, współrzędne geograficzne pobrane z ekranu 4, (uzyskane przy robieniu foto nr 1)

Przycisk 15 → powrót do ekranu poprzedniego

Przycisk 73 → umożliwia wybór typu wyświetlanej mapy (Mapa, StreetView, Satelita)

Ekran 7

Ekran umożliwiający zrobienie 6 szt. foto obiektu mostowego i ich wysłanie do chmury Azure), również ich późniejsze wyświetlenie (po poraniu z chmury Azure) lub wykasowanie (z chmury Azure), (patrz również ekran 19 i 20)

Przycisk 27 → przełączenie z funkcji robienia foto za pomocą telefonu na funkcję pobierania foto z galerii telefonu, brak możliwości pobrania foto1 z galerii, tylko aparat telefonu jako źródło foto1, przy robieniu foto1 pobierane są z czujnika GPS i zapisywane współrzędne geograficzne miejsca wykonania foto1

Przycisk 28 → powrót do ekranu poprzedniego

Ekran 8

Ekran umożliwiający pobranie foto widoczne na ekranie 8 (wcześniej pobrane z chmury Azure) do pamięci wewnętrznej aparatu telefonicznego, do katalogu [Pamięć wewnętrzna],[Pictures], [SGM_RRRR-MM-DD], gdzie RRRR-MM-DD to rok, miesiąc i dzień w nazwie stworzonego podkatalogu, w nim będą gromadzone foto pobrane z chmury Azure w danym dniu

Przycisk 24 → pobranie foto z ekranu 8 do pamięci wewnętrznej telefonu

Przycisk 25 → udostępnienie „na zewnątrz” fotografii z ekranu 8 (patrz ekran 16)

Przycisk 29 → powrót do ekranu poprzedniego

Ekran 9

Ekran umożliwiający ustawienie filtra na listę przeglądów obiektów mostowych z ekranu 2, po ustawieniu filtra wracamy do ekranu 2 i naciskamy przycisk 2 celem odświeżenia listy przeglądów po zastosowaniu filtra

Przycisk 26 → powrót do ekranu poprzedniego

Przycisk 30 → powrót do ekranu poprzedniego

Przycisk 31 → zerowanie filtra, po naciśnięciu tego przycisku wracamy do ekranu 2 i naciskamy przycisk 2, celem odświeżenia listy przeglądów obiektów mostowych przy wyzerowanym filtrze

Ekran 10 i 13

Ekran [Danych Technicznych], możliwość wprowadzenia imienia i nazwiska użytkownika programu, jego hasła, możliwość włączenia lub wyłączenia wibracji telefonu przy niektórych operacjach (zapis, kasowanie, wysyłanie foto do chmury Azure itd.), pola do wpisania nr dróg krajowych, przy których znajdują się obiekty mostowe (jest to wykorzystywane przy nadawaniu kolorów dla listy przeglądów obiektów mostowych z ekranu 2), wejście do słownika SGM obiektów mostowych (dla O/Kielce to 573 pozycje), kontrola użytkowników programu.

Przycisk 32 → powrót do ekranu poprzedniego

Przycisk 33 → zapis zmian w Danych Technicznych

Przycisk 39 → przejście do ekranu słownika SGM obiektów mostowych (ekran 11)

Przycisk 39a → pobranie instrukcji do programu, tj. tego pliku , który teraz czytasz

Przycisk 39b → sprawdzenie, jaki numer wersji programu jest dostępny do pobrania

Przycisk 40 → włączenie/wyłączenie wibracji telefonu

Przycisk 41 → powrót do ekranu poprzedniego

Ekran 11

Ekran słownika SGM wykorzystywany przy znajdowaniu obiektu mostowego w trakcie jego przeglądu

Przycisk 34 → powrót do ekranu poprzedniego

Przycisk 35 → dodanie nowej pozycji do słownika SGM

Przycisk 36 → odświeżenie listy słownika SGM

Przycisk 37 → przejście na początek słownika SGM

Przycisk 43 → przejście do ekranu 12 (ustawienie filtra dla słownika SGM)

Przycisk 44 → przejście na koniec słownika SGM

Ekran 12

Ekran umożliwiający ustawienie filtra na słownik SGM z ekranu 11, po ustawieniu filtra wracamy do ekranu 11 i naciskamy przycisk 36 celem odświeżenia słownika SGM po zastosowaniu filtra

Przycisk 38 → powrót do ekranu poprzedniego

Przycisk 45 → powrót do ekranu poprzedniego

Przycisk 46 → zerowanie filtra, po naciśnięciu tego przycisku wracamy do ekranu 11 i naciskamy przycisk 36, celem odświeżenia słownika SGM przy wyzerowanym filtrze

Ekran 13

Ciąg dalszy ekranu 10

Przycisk 47 → powrót do ekranu poprzedniego

Przycisk 48 → zapis zmian w Danych Technicznych

Przycisk 55 → przejście do ekranu 14 (do kontroli użytkowników programu)

Przycisk 56 → powrót do ekranu poprzedniego

Ekran 14

Ekran kontroli użytkowników, możliwość zdalnego blokowania użytkownikowi wejścia do programu, zdalnej zmiany jego hasła do programu, przesłania mu komunikatu, który mu się wyświetli przy najbliższym wejściu do programu, sprawdzeniu liczby wejść użytkownika do programu, kiedy i o której godzinie było ostatnie jego wejście do programu itd.

Przycisk 49 → powrót do ekranu poprzedniego

Przycisk 50 → dodanie nowego wiersza do listy użytkowników programu

Przycisk 51 → odświeżenie listy użytkowników programu

Przycisk 57 → powrót do ekranu poprzedniego

Ekran 15

Ekran edycji danych o użytkownikach programu, możliwość wpisania komunikatu, który użytkownik zobaczy przy najbliższym wejściu do programu, nadania mu odpowiednich uprawnień itd.

Przycisk 52 → powrót do ekranu poprzedniego

Przycisk 53 → wykasowanie użytkownika z listy z ekranu 14

Przycisk 54 → zapis zmian w danych użytkownika

Przycisk 58 → powrót do ekranu poprzedniego

Ekran 16

Ekran ilustrujący możliwość udostępnienia danych „na zewnątrz”, ekran ten otrzymamy po naciśnięciu na **ekranie 4** przycisku 19 lub na **ekranie 5** przycisku 22 lub na **ekranie 8** przycisku 25, dane mogą być wysłane na wiadomości SMS, na pocztę, Bluetooth, Facebook itd.

Ekran 17

Ekran ilustrujący sposób, w jaki można wybrać głosowe wpisywanie tekstu, w tym celu na **ekranie np. 5**, gdzie mamy możliwość wpisania swojego komentarza do przeglądu obiektu mostowego, należy kliknąć w pole wpisywania tekstu, w wyniku tego pojawi się, jak na **ekranie 17** przycisk 61.

Po jego naciśnięciu nastąpi przejście do **ekranu 18**, gdzie po wybraniu [Pisanie głosowe Google] → przycisk 62, będziemy mieć możliwość głosowego wpisywania tekstu.

Ekran 19

Ekran ilustruje sytuację, co się stanie, jeśli na **ekranie 7** naciśniemy przycisk [Zrób Foto], spowoduje to wykonanie zdjęcia, po wykonaniu zdjęcia otrzymamy wówczas **ekran 19**, po zatwierdzeniu foto otrzymamy **ekran 20**, gdzie naciśnięcie przycisku 64 spowoduje wysłanie foto do chmury Azure celem jego zapamiętania.

Ekran 21

Ekran pokazuje, jakie uprawnienia muszą być nadane **aplikacji AzureSGM2** w systemie operacyjnym Android. Minimalna wersja systemu gwarantująca poprawną pracę programu to **Android 14**.

Ekran 10, 13, 22

Ciąg dalszy ekranu 10 i 13, ekran [Danych Technicznych] umożliwiający pobranie z chmury Azure najnowszej wersji programu (plik AzureSGM2.apk), wyeksportowanie bazy SGM, zaimportowanie bazy SGM.

Przycisk 68 → pobranie najnowszej wersji programu z chmury Azure, plik instalacyjny [AzureSGM2.apk] zostanie pobrany do pamięci wewnętrznej telefonu, do folderu [Download]/[INSTRUKCJE]

Przycisk 69 → export pliku bazy SGM [mosty.db] z katalogu programu do pamięci wewnętrznej telefonu do folderu [Download]

Przycisk 70 → import pliku bazy SGM [mosty.db] do katalogu programu z pamięci wewnętrznej telefonu z folderu [Download] , wcześniej należy się upewnić, że plik [mosty.db] znajduje się w pamięci wewnętrznej telefonu w folderze [Download]

Przycisk 71 → import do bazy SGM [mosty.db] danych z pliku tekstowego [sgm.txt], przed importem danych baza SGM zostanie wyzerowana, plik tekstowy [sgm.txt] musi wcześniej się znaleźć w telefonie w katalogu programu, funkcja raczej dla administratora programu.

Przycisk 72 → gdy użytkownik doda nową pozycję do bazy Azure, wówczas na adres e-mail wpisany w polu 72 przyjdzie mail z informacją o tym, który użytkownik dodał nową pozycję, którego dnia i o której godzinie.

Ekran 24, 25, 26, 27

Uzupełnienie do ekranu 6, pokazano możliwość wyświetlania różnego typu map dla współrzędnych geograficznych GPS

Przycisk 73 → umożliwia wybór typu wyświetlanej mapy (Mapa, StreetView, Satelita)

Ekran 28

Uzupełnienie do ekranu 22,

Przycisk 74 → jednorazowe naciśnięcie tego przycisku jest konieczne (w dowolnym momencie działania programu), celem późniejszego prawidłowego wyświetlania odpowiednich ikon dla odpowiednich typów plików przechowywanych w chmurze Azure. (patrz ekran 29)

Ekran 29

Uzupełnienie do ekranu 23, na ekranie tym pokazano, jak wyświetlane są ikony dla wszystkich typów plików obsługiwanych przez program

(pliki **JPG, PDF, DOC, DOCX, XLS, XLSX**)

Ekran 30

Uzupełnienie do ekranu 29, na ekranie tym pokazano, w jaki sposób program przechowuje nazwy plików umieszczonych w chmurze Azure.